

Training Aktiv - Methode Nr. 26: Briefklammern-Spiel

Nr.	Methoden	Kurzbeschreibung	Detailbeschreibung	Übung/Reflexion/Transfer
26	Briefklammern-Spiel Einordnung: Zeit: Gegenwart Lernmethode: explorativ Psychologische Ebene: systemisch <i>Einsatz: Training Coaching</i>	Konfliktlösungsstrategien trainieren anhand eines Verteilungskonfliktes	Ziel: Konfliktlösung Details: Wichtig! Nicht sprechen während des Spiels! Je Gruppe 10 Büroklammern 10 Runden, je Runde wegnehmen, soviel ihr wollt Ziel: Wer die meisten Briefklammern hat gewinnt. Nach jeder Runde fülle ich soviel auf, wie noch auf dem Tisch liegen, aber max. bis 10 Auswertung: Einzelergebnisse notieren + Summe errechnen Schlussfolgerungen: Wer nur rafft und kein Vertrauen in die Gruppe hat, verliert. Gewinnen kann man nur mit Vertrauen und Rücksicht. Konflikte kann man nur optimal lösen, wenn man die eigenen und die anderen Bedürfnisse gleichermaßen berücksichtigt. Einsatz: Konfliktmanagement, Mediation, Teamentwicklung	Übung: siehe Details Reflexion: Welche Gruppe hat gewonnen? Welche Gruppe hat Aufgabe optimal gelöst? Woher kommen Unterschiede? Wie viele Büroklammern wären max. zu erhalten? Wie hätte man dieses Ziel erreichen können? Was hat euch gehindert, dieses Ziel zu erreichen? Wie hättet ihr euch arrangieren müssen? Wie kann man gewinnen? Transfer: Wie kann man Konflikte lösen? Was ist dabei zu beachten? Was werden sie künftig anders machen?