

Training Aktiv - Methode Nr. 20: Doof

Nr.	Methoden	Kurzbeschreibung	Detailbeschreibung	Übung/Reflexion/Transfer
20	<p>Doof</p> <p>Einordnung: Zeit: Gegenwart Lernmethode: instruktiv Psychologische Ebene: systemisch</p> <p><i>Einsatz:</i> <i>Training</i> <i>Coaching</i></p>	<p>Klatschspiel: z.B.: 3 - 7 - Doof</p>	<p>Ziel: Aktivierung</p> <p>Details: Die Gruppe sitzt im Stuhlkreis und zählt durch. Jeder merkt sich seine Ziffer. Zuerst wird der Klatsch-Rhythmus erklärt und geübt: Klatschen auf die Schenkel Klatschen in die Hände Schnipsen mit der linken Hand Schnipsen mit der rechten Hand Beim Schnipsen mit der linken Hand sagt der TN seine eigene Ziffer, beim Schnipsen mit der rechten Hand sagt er die Ziffer eines beliebigen Teilnehmers. Beim nächsten Durchlauf ist der zuvor genannte Teilnehmer dran. Wer aus dem Rhythmus fällt, ist "doof" und fängt von vorn an. Anstatt seiner eigenen Ziffer sagt er beim Schnipsen "doof". Die Gruppe übt den Klatschrhythmus, bis es flüssig klappt. Z.B.: klatsch - klatsch - 3 - 7; klatsch-klatsch 7 - 4 usw.</p> <p><i>Einsatz:</i> Trainings aller Art</p>	<p>Übung: Zählen sie durch und merken sich bitte ihre Ziffer. Klatsch - Klatsch - eigene Ziffer - andere Ziffer. Wer aus dem Rhythmus fällt, fängt neu an und sagt "doof" statt der eigenen Ziffer.</p> <p>Reflexion: Was war einfach - was war schwer? Welchen Einfluss hatten Sie auf die Gruppe und umgekehrt? Wie kommt man gut in den Rhythmus, wie kann man die Gruppe besser steuern?</p> <p>Transfer: Wie können Sie die Erkenntnisse dieser Übung auf Ihre Tätigkeit übertragen?</p>
				